

KROKI SZACHOWE

Marzenin 2017-2018

PIERWSZY I DRUGI KROK SZACHOWY

Organizator: Samorządowa Szkoła Podstawowa w Marzeninie.

Uczestnicy: Uczniowie szkół podstawowych i gimnazjów.

Cel:

- popularyzacja gry w szachy wśród dzieci i młodzieży,
- doskonalenie gry w szachy,
- propagowanie zasad fair – play,
- rozwijanie zainteresowań i uzdolnień,
- współpraca z innymi Klubami Szachowymi,
- nawiązywanie znajomości i przyjaźni.

Terminy spotkań (piątki):

I turniej	06.10.2017 – godzina 16:30
II turniej	27.10.2017 – godzina 16:30
III turniej	26.01.2018 – godzina 16:30
IV turniej - zakończenie	16.03.2018 – godzina 16:30

Regulamin turnieju:

1. W turnieju mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni przez rodziców lub opiekunów prowadzących zajęcia szachowe.
Zgłoszenia zawodników należy dokonać *co najmniej trzy dni przed*

turniejem na stronie <http://www.chessarbiter.com> lub w wyjątkowych sytuacjach pocztą elektroniczną na adres szachy.marzenin@gmail.com

2. Obsługę i dokumentację elektroniczną turniejów na www.chessarbiter.com zapewnia klub LUKS ISKRA Marzenin.
3. Zawodnicy rozgrywają osobny turniej systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie pięciu rund, tempem 10 minut na zawodnika.
4. Obowiązują przepisy Kodeksu Szachowego PZSzach.
5. Zawodnicy klasyfikowani będą w grupach:

	ROCZNIK/GRUPA		
	PIERWSZY KROK SZACHOWY		DRUGI KROK SZACHOWY
Dziewczęta	2008 i młodsze	2007 – 2005	2004 – 2002
	Grupa Żółta	Grupa Pomarańczowa	Grupa Biała
Chłopcy	2008 i młodszy	2007 – 2005	2004 – 2002
	Grupa Czerwona	Grupa Zielona	Grupa Niebieska

W przypadku małej liczby zawodników w grupie, dopuszcza się łączenie grup ze względu na wiek.

6. Zawodnik ma prawo wziąć udział w każdym z czterech turniejów, ale do punktacji generalnej brane będą wyniki (liczba zdobytych punktów) z trzech najlepszych turniejów.
7. W sytuacji równej liczby punktów z trzech turniejów, o miejscu decydować będzie w kolejności:
 - ilość punktów zdobytych we wszystkich rozegranych przez zawodnika turniejach,
 - wynik bezpośredniej partii w ostatnim turnieju,
 - punktacja dodatkowa w ostatnim turnieju,
 - dodatkowa partia rozegrana w tempie 5 minut dla zawodnika.
8. **Nagrody:**

Po zakończeniu każdego z czterech turniejów, trzech najlepszych zawodników w danej grupie otrzyma dyplom.

Po podsumowaniu wyników (podczas ostatniego spotkania) medale otrzyma pierwsza trójka zawodników w każdej kategorii (grupie).

Organizator przewiduje też nagrody rzeczowe, ale ich liczba i wartość uzależniona będzie od pozyskanych sponsorów.

9. Postanowienia końcowe:

1. Opiekę nad uczestnikami podczas zawodów sprawują rodzice lub upoważnione osoby.
2. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.

Główny Organizator LUKS Iskra Marzenin

Osoby odpowiedzialne: Anna Pardela i Renata Wojciechowska

Kontakt: szachy.marzenin@gmail.com